**REGULAMIN GMINNEJ LIGI AMATORSKIEJ PIŁKI SIATKOWEJ NA SEZON 2021/2022**

Organizatorem ligi jest Gmina Tryńcza wraz z Gminnym Centrum Kultury i Czytelnictwa Gminy Tryńcza pod patronatem wójta Gminy Tryńcza

**CELE LIGI**

1. Popularyzacja piłki siatkowej wśród mieszkańców gminy Tryńcza.
2. Popularyzacja aktywnego wypoczynku w czasie wolnym od nauki i pracy.
3. Promowanie zdrowego, wolnego od używek stylu życia.
4. Umożliwienie i prowadzenie rywalizacji pomiędzy amatorskimi drużynami grającymi w piłkę siatkową.
5. Wyłonienie najlepszych drużyn amatorskich uczestniczących w Lidze.
6. Promowanie gminy Tryńcza poprzez zaproszenie do udziału w Lidze zespołów z innych gmin.

**ORGANIZACJA I WARUNKI UCZESTNICTWA**

1. Organizator Ligi:

* Czuwa nad prawidłowym prowadzeniem rozgrywek,
* Zajmuje się tworzeniem i przestrzeganiem terminarzy i regulaminu,
* Zajmuje się rozstrzyganiem spraw spornych i protestów. Decyzje Organizatora dotycząca spraw spornych i protestów są ostateczne.

1. Warunkiem uczestnictwa w Lidze jest:

* Złożenie w terminie określonym przez organizatorów (18 listopad 2021) pisemnego zgłoszenia drużyny na formularzach dostarczonych przez Organizatora.

1. Zawodnicy uczestnicząc w rozgrywkach wyrażają zgodę na publikowanie imienia, nazwiska oraz fotografii wykonanych w trakcie meczów lub w trakcie rozdawania nagród.
2. Zawodnicy biorący udział w zawodach zobowiązani są do przestrzegania niniejszego regulaminu, dotyczy ich także odpowiedzialność cywilno prawna z tytułu wszelkiego rodzaju zniszczeń, oraz zachowań karanych według polskiego prawa.
3. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy zgłoszeni i uprawnieni do gry. Do rozgrywek dopuszcza się udział zawodników amatorskich oraz biorących udział w II Lidze podkarpackiej siatkówki w sezonie 2021/2022.
4. Każda drużyna może zgłosić do udziału w Lidze maksymalnie 15 zawodników. Zawodnik może być zgłoszony w sezonie tylko do jednej drużyny. W trakcie trwania rundy nie ma możliwości zmian składów drużyn, wyjątek stanowi przypadek kontuzji zawodnika lub zmiana miejsca zamieszkania która uniemożliwia grę w lidze. Można wówczas dopisać następnego zawodnika.
5. Terminarz rozrywek zostanie przekazany kapitanowi każdej z drużyn biorących udział w rozgrywkach.
6. Organizator ma prawo dokonywać zmian kalendarza rozgrywek z minimum 5 dniowym wyprzedzeniem.
7. W przypadku wycofania się drużyny z Ligi, przed zakończeniem rundy rozgrywek (lub po zakończeniu rundy)- wszystkie wyniki meczów z udziałem drużyny w tej rundzie zostaną anulowane.
8. Zawodnicy niepełnoletni w zawodach startują za pisemną zgodą rodzica bądź opiekuna prawnego.

**ZASADY PRZEPROWADZANIA ZAWODÓW**

1. Mecze rozgrywane będą zgodnie z terminarzem rozgrywek na hali sportowej przy Szkole Podstawowej im. św. Jana Kantego w Tryńczy.
2. Do obowiązków drużyn rozgrywających mecze należy przybyć na salę, minimum 30 minut przed wyznaczoną godziną spotkania.
3. Co najmniej 15 minut przed rozpoczęciem spotkania kapitanowie drużyn zobowiązani są do wpisania w protokół uprawnionych zawodników biorących udział w meczu.
4. Mecze rozgrywane będą na połowie hali sportowej (równocześnie odbywać będą się 2 mecze), według terminarza zawierającego podział spotkań na 2 boiska.
5. Mecze odbywać będą się w godzinach 16:00 mecz pierwszy, 18:00 mecz drugi. Drużyny grające pierwsze mecze zobowiązane są rozpocząć mecz o godzinie 16:00 (rozgrzewka odbywa się przed wyznaczoną godziną), organizator informuje o możliwości opóźnienia spotkań dla meczów nr. 2 (termin rozpoczęcia zależny jest od wyniku meczu pierwszego oraz godziny jego zakończenia).
6. Kapitanowie drużyn rozgrywających mecz zobowiązani są do podpisania protokołu po zakończeniu spotkania.
7. Mecze będą rozgrywane zgodnie z przepisami Polskiej Ligi Siatkówki (ze zmiankami dla ALPS)
8. Każda drużyna ma prawo do dwóch 30-sekundowych przerw w trakcie partii.
9. Mecze rozgrywane będą do 3 wygranych setów (set do 25 pkt, Tie-break do 15 pkt )
10. Zespół wygrywający spotkanie otrzymuje za zwycięstwo:

* 3 punkty (duże punkty) w przypadku wygranej 3:0 lub 3:1
* 2 punkty (duże punkty) w przypadku wygranej 3:2

1. Zespół przegrywający spotkanie otrzymuje za przegraną:

* 1 punkt (duże punkty) w przypadku przegranej 2:3
* 0 punktów (duże punkty) w przypadku przegranej 0:3 lub 1:3

1. Walkower 0 pkt i sety 25:0
2. W przypadku równej liczby dużych punktów o wyższym miejscu w tabeli decyduje:
3. Większa liczba zwycięstw.
4. Lepszy (wyższy) stosunek setów wygranych od przegranych
5. Lepszy (wyższy) stosunek małych punktów zdobytych od straconych
6. Jeżeli mimo zastosowanych wyżej reguł nadal nie można ustalić kolejności, o wyższej pozycji w tabeli decydują mecze pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
7. Zawody zostaną zweryfikowane, jako walkower, jeżeli zespół:

* Przed rozpoczęciem spotkania liczy mniej niż 5 zawodników uprawnionych do gry
* Rozegrał spotkanie mając w swym składzie zawodnika nieuprawnionego do gry.

1. Ponadto zespół przegrywa walkowerem, jeżeli:
2. W ocenie sędziego głównego zawodów lub Organizatora, zachowuje się przed lub w trakcie rozgrywania spotkania agresywnie lub wulgarnie (obrażanie przeciwnika, sędziego, kibiców, niebezpieczne zachowanie w stosunku do zawodników, sędziego oraz osób trzecich) dotyczy to zawodników, oraz osób towarzyszących przebywających na ławce rezerwowych.
3. Protesty należy składać pisemnie u Organizatora, w terminie do 5 dni od rozegranego spotkania. O składanym proteście musi być poinformowany sędzia i kapitan drużyny przeciwnej oraz informacja taka musi być zawarta protokole meczowym.
4. Weryfikację zawodów przeprowadza Organizator na podstawie otrzymanych protokołów. O ile nie zostanie udowodnione co innego, przyjmuje się, że zawody odbyły się prawidłowo.
5. Przełożenie terminu rozgrywania meczu możliwe jest jedynie w sytuacji: zgłoszenia z wyprzedzeniem minimum 4 dni przed datą rozpoczęcia spotkania pisemnej prośby o zmianę daty dla meczu, oraz obopólnej zgody przeciwnika oraz organizatora co do zmiany terminu.

**POSTANOWIENIE KOŃCOWE**

1. Poprawki regulaminu mogą być wprowadzone przez Organizatora LAPS w Tryńczy, na podstawie propozycji kapitanów drużyn, zatwierdzonych tylko przed rozpoczęciem nowego sezonu, głosowaniem przy obecności 50% +1.
2. W trakcie trwania rozgrywek nie można zmieniać regulaminu.
3. Organizator rozgrywek nie ponosi odpowiedzialności prawnej i cywilnej w zakresie poniesionych szkód na zdrowiu i mieniu zawodników startujących w Lidze.
4. Badania lekarskie zawodnicy przeprowadzają we własnym zakresie.
5. Organizator nie odpowiada za rzeczy zgubione.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym komunikacie.
7. Na terenie gdzie rozgrywane są zawody obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów alkoholowych. Nieprzestrzeganie tego punku regulaminu powoduje wykluczenie danego zawodnika z udziału w Lidze.
8. Wszystkie kwestie nieujęte regulaminem rozstrzyga Organizator.

**WYTYCZNE W SPRAWIE COVID-19**

1. Każdy uczestnik przed rozpoczęciem zawodów zobowiązany jest podpisać oświadczenie o stanie zdrowia oraz temperatury ciała (uczestnik odpowiada za prawdziwość informacji).
2. W meczach nie mogą uczestniczyć osoby które uzyskały pozytywny wynik testu na COVID – 19 oraz osoby podejrzewające u siebie występowanie niniejszego wirusa (wystąpienie objawów świadczących o chorobie podanych na stronie ministerstwa zdrowia).
3. Zawodnicy zobowiązani są nosić maseczki znajdując się w obszarze wspólnego przebywania z innymi uczestnikami tj. korytarze, trybuny itd.
4. Ściągnięcie maseczki dozwolone jest w przypadku: wejścia do szatni w której znajduje się drużyna której jesteśmy członkiem, rozgrzewki przed meczowej oraz podczas rozgrywania meczu (zawodnicy przebywający na ławce rezerwowych zobowiązani są do założenia maseczki).
5. Przed rozpoczęciem oraz po zakończeniu spotkania, zawodnicy przeciwnych drużyn nie podają sobie rąk, oraz opuszczają miejsce spotkania osobno tj. najpierw wychodzi drużyna znajdująca się bliżej wyjścia.
6. Na terenie obiektu znajdować będą się środki do dezynfekcji rąk.

**Organizator LAPS**